



10

IMÁGENES

Las imágenes pueden estar en diferentes formatos tales como los mapas de bits (archivos PNG, GIF, JPEG), documentos vectoriales de una página (archivos PDF, XML), mapas y gráficos de bits animados, etc.

No obstante, existen archivos de otros tipos que no se consideran imágenes, como los archivos PDF de varias páginas, los interactivos, los documentos HTML y los que no tienen formato, los archivos SVG...

Gracias al elemento **** podemos representar una determinada imagen, ayudados por su atributo (obligatorio) **src**. En este caso, indicamos:

- La dirección válida en la que está la imagen que queremos visualizar.
- Una ruta relativa, si es que la imagen está en alguna parte local.
- Una URL si se refiere a una imagen externa que se encuentra almacenada en una página web diferente.

El atributo **alt** nos permite que indiquemos un texto alternativo capaz de representar el contenido de una imagen. Podemos utilizar esta forma en el caso en el que el navegador no pueda visualizar o descargar las distintas imágenes.

Por otro lado, las etiquetas **<figure>** y **<figcaption>** son novedosas para HTML5 y nos ofrecen la posibilidad de agrupar una imagen junto con su información o leyenda.

10.1. INCORPORACIÓN DE IMÁGENES

Una vez llegado el momento de añadir imágenes a una página web, debemos contar con que los navegadores trabajan con ficheros en formatos JPEG o GIF, ya que son los más recomendables.

Si queremos que una imagen se muestre en una web, tenemos que, en primer lugar, declarar una etiqueta **** que no necesita etiqueta de cierre. Por ejemplo:

```

```



Aparte de estos atributos *src* y *alt*, también contamos con algunos más que mostramos en la siguiente tabla.

Etiqueta	Atributo	Valor	Significado
Img	arc	URL	Indica la URL de la imagen
	alt	Texto	Define un texto alternativo por si no se encontrara la imagen deseada
	align	Top, middle, bottom, left, right, center	Alinea la imagen respecto al texto, tanto en sentido horizontal como vertical
	border	Número	Pone un borde o marco a la imagen. Se expresa en píxeles
	height	Número %	Especifica la altura de la imagen. Se expresa en píxeles o porcentaje
	width	Número %	Especifica la anchura de la imagen. Se expresa en píxeles o porcentaje
	hspace	Número	Especifica en píxeles la separación horizontal entre el texto y la imagen
	vspace	Número	Especifica en píxeles la separación vertical entre el texto y la imagen

10.2. USO DE MAPAS SENSIBLES

Los mapas de imagen posibilitan la definición de distintas zonas accesibles dentro de una imagen, que pueden dirigir a una URL distinta. De tal forma que el usuario puede hacer clic sobre ellas.

Estas zonas se van creando mediante rectángulos, círculos y polígonos. A la hora de crear un mapa de imagen:

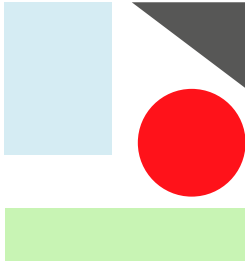
1. En primer lugar, insertamos la imagen original mediante la etiqueta ****.
2. A continuación, utilizamos la etiqueta **<map>** para definir las diferentes zonas o regiones de la imagen. Cada una de ellas, se creará a partir de la etiqueta **<area>**.

Veamos un ejemplo práctico de los mapas de bits:

<map>	Mapa de imagen
Atributos comunes	Básicos, i18n y eventos
Atributos específicos	<ul style="list-style-type: none"> • <code>name = "texto"</code>: nombre con el que se identifica de forma única el mapa definido (es obligatorio indicar un nombre único)
Tipo de elemento	Bloque y en línea
Descripción	Se utiliza para definir mapas de imagen

<area>	Área de un mapa de imagen
Atributos comunes	Básicos, i18n, eventos y foco
Atributos específicos	<ul style="list-style-type: none"> • <code>href = "url"</code>: URL a la que se accede al clicar sobre el área. • <code>Nohref = "nohref"</code>: se utiliza para las fórmulas que no son seleccionables. • <code>Shape = "default/rect/circle/poly"</code>: indica el tipo de área que se define (toda la imagen, rectangular, circular o poligonal). • <code>Coords = "lista de números"</code>: consiste en una lista de números, separados por comas, que representan las coordenadas del área. Rectangular = X1, Y1, X2, Y2... XnYn (coordenadas de los vértices del polígono). Si las últimas coordenadas son diferentes de las primeras, el polígono se cierra de manera automática uniendo ambos vértices.
Tipo de elemento	Bloque y en línea
Descripción	Se emplea para definir mapas de imagen

Mediante este círculo, el triángulo y los dos rectángulos, podemos acceder a cuatro zonas diferentes de la imagen con el siguiente código HTML:



```

  <map name="mapa_zonas">
    <area shape="rect" coords="20,25,84,113" href="rectangulo.html" />
    <area shape="polygon" coords="90,25,162,26,163,96,89,25,90,24"
    href="triangulo.html" />
    <area shape="circle" coords="130,114,29" href="circulo.html" />
    <area shape="rect" coords="19,156,170,211"
    href="mailto:rectangulo@direccion.com" />
    <area shape="default" nohref="nohref" />
  </map>
```

NEWS

Search

Home World Business Finance Social Education

- Europe
- Asia
- North America
- South America
- Africa
- Australia

Top 10 places to visit once in your life.



All-inclusive resorts are one way to. Like most travelers, I like to stretch my ensure you stick to a planned vacation budget. travel budget. I look for discount flights and the best deals on hotels but sometimes it's hard to have it all when you're traveling on a set budget. The Desert is the worlds largest hot desert, covering 8.5 million square kilometers (3.3 million square miles), about the size of the South American country. Defining Africa's northern bulge.

Premium drinks and wine list are additional. For me, the best part of staying at a top all-inclusive resort is the dining. All meals, drinks, resort entertainment and service are included in the daily price.

[SAVE THIS ARTICLE](#) [SHARE](#)

Related Article

Long flight tips for travellers

If you has a number of distinct physical features.



Top 5 places to dine

The popular notions about "Food" and "Wine" qualities are generalizations.



The most stunning nature

The best part of staying at a top all-inclusive resort.



Related Video / Audio



Fantastic nightlife in Asia



Amazing cultural performances