

# 16

EDITORES Y GESTORES DE HTML

Uno de los aspectos por los que el lenguaje de marcas es el que más se emplea para la creación de páginas web es la facilidad de poder escribir el código en cualquier herramienta de procesador de texto.

En este apartado, vamos a detallar los distintos editores de los que disponemos, desde los más básicos hasta los más sofisticados para implementar dicho código.

## 16.1. EDITORES SIMPLES

Cualquier sistema operativo instalado en un equipo informático dispone de unas herramientas básicas para escribir un texto determinado. En el caso del sistema operativo Windows, suministra su Bloc de Notas, así como el **NotePad**, para la creación de un fichero de texto con extensión **.txt**.

Este tipo de fichero es uno de los más básicos que podemos encontrar en un equipo informático, ya que no necesita utilizar ninguna herramienta sofisticada para su manipulación y visualización.

Haremos uso de esta herramienta básica para escribir un código en HTML con la salvedad de almacenarlo con la extensión que lo identifica: **.html**.

De esta forma, podemos tener nuestras páginas web ya codificadas de forma sencilla, intuitiva y fácil.

## 16.2. EDITORES AVANZADOS

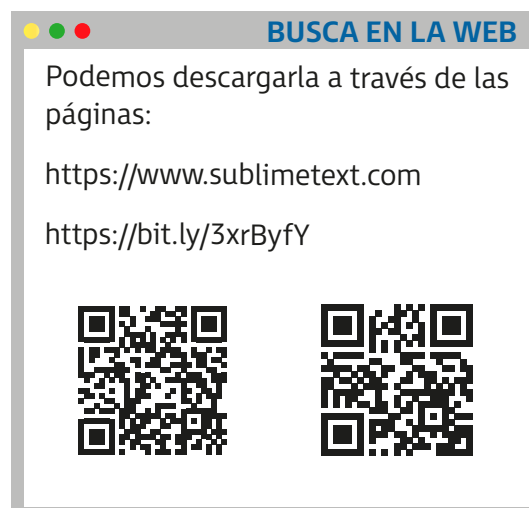
Debido al gran auge y desarrollo de complejidad que han sufrido las páginas web desde su nacimiento, cada vez es más complicada la implementación del código en este lenguaje de marcas. Ya que en nuevas versiones aparecen nuevos comandos con sus correspondientes atributos y valores para tratar nuevos conceptos que el mercado obliga a insertar.

El código de una página web conlleva numerosas líneas, interacción con otros lenguajes, incrustaciones de códigos y enlaces externos, etc. Por todas estas características, cada vez resulta más complicada la identificación de las distintas marcas y para el desarrollador es una tarea árida y complicada.

Para solucionar estos inconvenientes, aparecen los editores de texto avanzados con una interfaz amigable y sencilla de utilizar donde, mediante distintos colores, podemos diferenciar cada elemento de una parte del código en lenguaje HTML. De esta forma, se facilita bastante la tarea al desarrollador y a cualquier técnico que necesite visualizarlo.

Otra de las ventajas que nos ofrecen los editores avanzados es que, ante cualquier incidencia o error, posee una serie de opciones para su fácil identificación.

Entre los ejemplos más conocidos, destacamos **NotePad++** y **Sublime text**, editores muy utilizados por la comunidad y con la característica de ser herramientas de código libre.



## 16.3. GESTORES DE LENGUAJES HTML

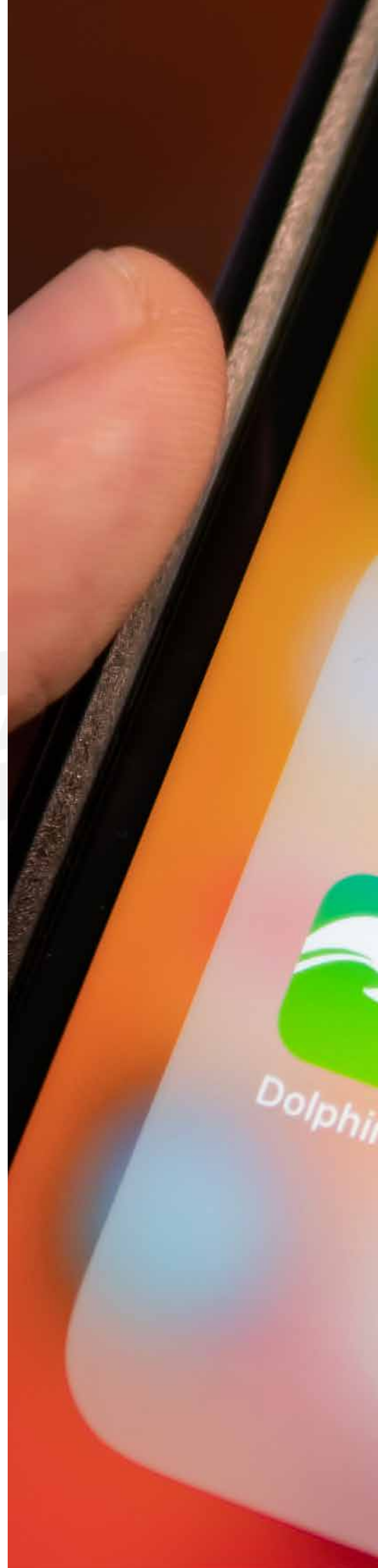
Una vez que ya tenemos diseñado todo el código de HTML con cualquier editor de los mencionados en el apartado anterior, el último paso que nos queda es la visualización de dicho código en cualquier navegador de internet.

Para crear cualquier página web, solo nos hace falta un editor y un navegador.

Existen distintos navegadores actualmente en el mercado, entre los que destacamos: **Internet Explorer**, **Mozilla FireFox** y **Google Chrome**.

A medida que avanzamos en nuevas actualizaciones, estos navegadores facilitan la visualización del código de la página e identificación cualquier error que pueda surgir en ella.

ILERNA

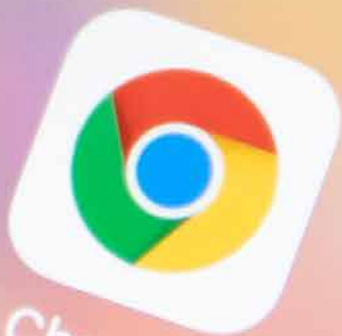




# Web Browser



Safari



Chrome



Firefox



Opera



Opera Mini